

Scrum Developer

Classe virtuelle

- ★ Formation certifiante
- ♿ Aménagements spécifiques possibles
- Modalité : classe virtuelle
- Durée : 5 jours , 35 heures
- Langue : Français
- Nombre de participants : min 4 – max 12



Objectifs pédagogiques

- Les pratiques d'ingénierie logicielle agile dont la programmation pilotée par les tests, le refactoring et l'automatisation de tests
- La méthode Scrum, les rôles et leurs interactions
- Les mécanismes d'estimation et de planification
- Les mécanismes naturels de synergie contenus dans ces méthodes
- La manière de vivre des projets complexes sur base de simplicité



Modalité d'inscription

PUBLIC CIBLE

- Développeurs, testeurs, Architectes & autres analystes systèmes
- Chefs de projet
- Chefs d'équipe
- Analyste d'affaires

PRÉREQUIS

- Aucun

RECOMMANDATIONS QRP

- Il est souhaitable mais pas indispensable que les participants aient une certaine expérience professionnelle en équipe projet ou produit
- Une lecture préparatoire est fournie en amont, il est conseillé de la lire entièrement avant d'assister à la formation



Programme de la formation

JOUR 1

❖ THÉORIE

- Tour de table
- Introduction à Scrum
- Le changement et les projets complexes
- L'historique de Scrum
- La science de Scrum
 - Transparence, introspection et adaptation
 - Scrum : un cadre de travail simple
 - Le Scrum Master et la facilitation
- Scrum dans la pratique
 - La définition du mot "terminé" (done)
 - La valeur métier (business value)
 - Estimation : temps idéal et complexité
 - Burn down chart
 - Gestion de la valeur acquise
 - Burn up chart : graphique de la valeur acquise
 - Priorisation et optimisation
- Rétrospective
 - Post-mortem et rétrospective

❖ EXERCICES PRATIQUES

- Atelier : les bruits cognitifs
- Atelier : améliorer la performance des équipes et des individus (option)
- Atelier : penny game ou pourquoi Scrum ?
- Atelier : Scrum game
- Atelier : le planning poker
- Atelier : post-mortem et rétrospective
- Atelier : l'art de la rétrospective
- Atelier : frise chronologique

❖ RÉVISIONS – travail à domicile

JOUR 2

❖ THÉORIE

- Les rôles
 - L'équipe Scrum
 - Le rôle du Scrum Master
 - Le rôle du Product Owner
 - Le rôle de l'équipe
 - Améliorer la motivation d'une équipe
 - Transformer un groupe d'individus en équipe performante (techniques)
 - Collaborer avec les équipes Scrum
 - Les anti-patterns des projets Scrum
 - Attitude du Scrum Master face à quelques situations
- Création et gestion du "product backlog"
- Écrire les user stories et leurs tests de recette
- Minimum Marketable Feature (MMF)
- Minimum Valuable Product (MVP)
- Ordonnancement agile
- Planification et estimation
- "Scrum Of Scrums" : organiser de grands projets en Scrum (CPO, PO, APO, ScrumMasters, Guilde, etc)
- Questions - réponses
- Conclusion

❖ EXERCICES PRATIQUES

- Atelier : comprendre l'auto-organisation
- Atelier : le rôle du Scrum Master
- Atelier : la mêlée de l'enfer
- Atelier : le product backlog
- Atelier : création d'un projet
- Atelier : remanier les user stories
- Atelier : le Scrum de l'enfer

❖ RÉVISIONS – travail à domicile

JOUR 3

❖ THÉORIE

Cette partie est réalisée dans un mode en immersion sur ordinateur.

- **Architecture et conception**
 - Principes d'architecture dans un environnement Agile
 - Pratique de conception dans une équipe Agile
 - Principes qui permet d'amplifier facilement la testabilité et le refactoring
- **Test driven development**

Etude du développement à base de "Test-First" incluant les concepts suivants :

 - Théorie et xUnit, les 3A, gérer les exceptions

❖ EXERCICES PRATIQUES

❖ RÉVISIONS – travail à domicile

JOUR 4

❖ THÉORIE

- **Refactoring**
 - Conception émergente + Test driven design
 - Quand faut-il refactorer ?
 - Comment éviter les grandes dettes techniques
 - Refactoring pour la maintenance
- **Les meilleures pratiques de développement Agile**
 - Conditions limites
 - TDD et gestion de base de données SGBDR
 - TDD et gestion des données liées aux fichiers et aux repository (SVN, Git, Sourcesafe)
 - TDD et gestion des IHM
- **Techniques avancées avec le TDD**
 - Corriger des anomalies
 - Gérer la montée en charge et la sécurité des produits NTIC
 - Gestion de la sécurité logicielle
 - Gestion de la performance
 - Stress tests

• Les objets Mock

- Mock, stub et fake
- Application de la théorie sans utiliser de bibliothèque
- Découverte des bibliothèques du marché

❖ EXERCICES PRATIQUES

❖ RÉVISIONS – travail à domicile

JOUR 5

❖ EXERCICES PRATIQUES

- **Self-Test et Outils collaboratifs**
 - Intégration Continue (SVN, CVS, Sourcesafe) et intégrateur Continu
 - Couverture
 - Test Driven Requirement avec Fitness et Behaviour Driven Development
- **Immersion**
 - TDD en environnement complexe avec Integration Continue et Test Driven Requirement (Fitness)
- **Coding Dojo**
 - Behaviour Driven Development par la pratique
 - Gros refactoring par la pratique
 - Test Driven Requirement avec Fitness par la pratique
 - Scala et TDD pour les Développeurs Java
 - ASP.Net MVC 2 et TDD par la pratique
 - Spring et TDD par la pratique
 - C++ and TDD for .Net developers par la pratique
- **Agile Dojo**
 - Agile Estimating and Planning dans la pratique : Simulation des Projets et Refactoring de UserStories
 - Facilitation et Pratique
- **Questions Réponses**
- **Conclusion**

Adaptation du programme pour les formations intra-entreprise

QRP International est spécialisé dans l'adaptation et la personnalisation de formation pour les entreprises. Si votre organisation souhaite adopter Scrum et certifier votre personnel, les formations intra-entreprise sont généralement la meilleure option. Les formations au sein de votre entreprise peuvent être dispensées selon notre programme standard ou adaptées pour répondre aux besoins de votre organisation.

Si vous souhaitez discuter d'un projet de formation intra-entreprise, n'hésitez pas à nous contacter afin que nous puissions répondre au mieux à votre demande.



Compétences et débouchés

- Bloc de compétences : non
- Passerelles : non
- Débouchés : la certification permet de valider des acquis et facilite l'accès aux postes concernés par l'agilité tels que Scrum Master, chef de projet...
- Suites de parcours possibles : DevOps, Scrum Product Owner, SAFe...



Points forts de la formation

- Nos formations Scrum sont entièrement accréditées par la Scrum Alliance (en inter-entreprise) et Scrum.org (en intra-entreprise)
- Les participants sont mis au défi de penser en termes de principes Scrum, tout au long de la formation, pour mieux comprendre leur application lors de leur retour en milieu professionnel
- Les formations sont ludiques
- Equivalence à 35 PDU pour les certifications PMP® / PgMP® et PMI-ACPSM avec le PMI



Déroulement de la formation

CONVOCATION

10 jours avant le début de la formation, une convocation vous sera adressée comprenant vos identifiants pour vous connecter à la plateforme, la lecture préparatoire et les détails pratiques pour suivre la formation à distance.

HORAIRES

Une formation standard s'étend de 9h00 à 17h00 en classe virtuelle. *Ces horaires peuvent varier selon les conditions de la formation et des candidats.*

INFORMATIONS PRATIQUES

Pour participer à l'une de nos formations en classe virtuelle, vous aurez uniquement besoin d'un PC (ou autre appareil compatible), d'une bonne connexion internet, d'un navigateur mis à jour (tel que Firefox, Chrome ou Internet Explorer) et si possible d'un casque audio avec micro. Vous pouvez accéder aux sessions de formation à partir de votre ordinateur, iPhone, iPad ou de vos appareils Android.



Prise en compte des stagiaires en situation de handicap

QRP France adapte ses modalités d'accueil, de durée, les méthodes et les supports pédagogiques et les méthodes d'évaluation et de suivi de formation pour tenir compte du handicap potentiel de certains participants (mobilité réduite, malvoyants) selon le décret n°2006-26 du 9 janvier 2016 relatif à la formation professionnelle des personnes handicapées ou présentant un trouble de santé invalidant. De plus, QRP France propose entre autres une solution aux malvoyants pour passer les certifications.

Si vous êtes en situation de handicap, n'hésitez pas à nous contacter afin que nous puissions répondre au mieux à votre demande.



Moyens et supports pédagogiques

- **Partie théorique :**

Formation à distance animée en visioconférence (Zoom, Webex, Bluejeans) par un formateur accrédité qui alterne exposé théorique des concepts et quiz exercices pratiques en groupe via des plateformes interactives (Trello, Klaxoon, Mural, ...).

- **Partie pratique :**

La formation est également accompagnée de mise en situation, jeux et d'exercices permettant d'illustrer les concepts. Les participants sont invités à coopérer entre eux, discuter, affronter leurs points de vue etc.

Le matériel pédagogique inclut :

Partie théorique	Partie pratique
• Lecture préparatoire • Guide Scrum en pdf • Version numérique de la présentation PPT	• Exercices pratiques, mise en situation et scénario



Examen

Il n'y a pas d'examen requis. Le participant recevra de la part de la Scrum Alliance la certification Certified Scrum Developer, une fois le cours complété et validé par le formateur.



Suivi et évaluation

- Feuille d'émargement
- Attestation de suivi de formation
- Questionnaire de satisfaction



Profil des formateurs

Nos formateurs sont sélectionnés parmi notre réseau de spécialistes ayant plus de 20 ans d'expérience dans leur domaine de compétence. Toujours actifs dans leur secteur, les formateurs QRP font face aux mêmes défis que les participants, ce qui leur permet d'apporter des exemples concrets pour illustrer la formation. Dès leur arrivée chez QRP, ils suivent un programme interne de «formation des formateurs», en parallèle du processus d'accréditation. Tous nos formateurs sont accrédités, souvent sur plusieurs Bonnes Pratiques afin qu'ils puissent faire des liens entre différentes méthodologies.



Contacts

QRP France S.A.R.L. - 60 Avenue Charles de Gaulle - CS 60016 - 92573 Neuilly-sur-Seine Cedex
SIRET: 511 380 065 00033 - TVA: FR41511380065 - N° Organisme Formation: 11 92 17061 92

INTER-ENTREPRISES

Bettina BLANCHARD

bettina.blanchard@grpinternational.com

06 42 55 94 81

INTRA-ENTREPRISE

Mathilde LAMBERT

mathilde.lambert@grpinternational.com

06 43 86 78 79

RÉFÉRENT HANDICAP

Adélaïde POINCELET

adelaide.poincelet@grpinternational.com

06 71 78 22 67

Yoan DHERAT

yoan.dherat@grpinternational.com

06 71 89 56 30

Mis à jour le : 25/05/2021