

Scrum Developer

Classe virtuelle

- ★ Formation certifiante
- ★ Eligible au CPF
- ♿ Aménagements spécifiques possibles
 - Modalité : classe virtuelle
 - Durée : 2 jours , 14 heures
 - Langue : Français
 - Nombre de participants : min 4 – max 12
 - Examen inclus



RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

La certification qualité a été délivrée au titre de la catégorie d'action suivante :
ACTIONS DE FORMATION



Objectifs pédagogiques

- Être capable de développer en mode agile en mobilisant les bonnes pratiques d'ingénierie logicielle et l'automatisation des tests Agiles, tout en favorisant un fonctionnement en auto-organisation de l'équipe
- Éclairer les bonnes pratiques de développement logiciel
- Maîtriser les bonnes pratiques de développement agile
- Connaître les techniques de tests agiles
- Planifier son action dans un projet agile en tant que membre de l'équipe de développement
- Sensibiliser les stagiaires au rôle de membre d'une équipe agile
- Favoriser l'émergence de l'auto-organisation et de la responsabilisation de l'équipe
- Présenter les outils et techniques les plus représentatifs dans les environnements Java ou .NET



Modalité d'inscription

PUBLIC CIBLE

- Développeur, testeur, architecte & autres analystes systèmes
- Futur manager agile
- Responsable qualité-méthodes
- Chef de projet
- Chef d'équipe
- Analyste d'affaires

PRÉREQUIS

- Aucun

RECOMMANDATIONS QRP

- Il est souhaitable mais pas indispensable que les participants aient une certaine expérience professionnelle en équipe projet ou produit
- Une lecture préparatoire est fournie en amont, il est conseillé de la lire entièrement avant d'assister à la formation

✓ — Programme de la formation

JOUR 1

❖ THÉORIE

Le framework scrum vu du product owner (implication, limites d'intervention, trucs et astuces,...)

- Relation avec le scrum master, le PO et les parties prenantes au projet,...
- Mise en place du projet
- Préparation pour l'action (sprint 0)
- Release et sprint planning meeting
- Sprint et stand-up meeting quotidien
- Sprint review et sprint retrospective

Le framework XP vu du développeur Agile (implication, limites d'intervention, trucs et astuces,...)

- Pratiques XP en termes de gestion de projet
- Pratiques XP en termes d'ingénierie du logiciel

L'approche OBJET & SOLID

- Historique et objectifs
- Concepts d'objet, relations (héritages,...) et échanges (messages, protocoles,...) entre objets
- Single responsibility, open/close principes
- Principes de substitution de Liskov, de ségrégations d'interface et de dépendance inversée

Les patterns du développement Agile

- Qu'est-ce qu'un pattern ? et bref rappel historique
- Cartographie des principaux patterns GRASPatterns

JOUR 2

❖ THÉORIE

Le testing activité majeur en agile

- Tests et/ou spécifications
- Impact de l'Agilité sur les tests
- Politique, stratégie et activité de testing
- Les différents niveaux de test (acceptation, unitaire, non-régression,...)
- Les différentes approches de testing (BDD, ATDD, TDD,...)
- Automatisation des tests

Les pratiques de développement collectif

- Appropriation collective du code
- Conception à « quatre mains » (Dual Story Telling)
- Développement en binôme
- Testing en binôme
- Mise en pratique (coding dojo)

Développer dans le cadre d'une usine logicielle (concepts, cas d'usage, solutions envisageables)

- Définitions, historique et usage
- Objectifs et composition d'une « software factory »
- Ateliers de modélisation et de développement
- Gestion de configuration
- Automatisation des tests et Intégration continue
- Mise en pratique (coding dojo)

Au-delà de l'ingénierie du logiciel Agile

- Garantir le respect des valeurs et des principes agiles
- Promouvoir l'art du travail bien fait
- Le mouvement DevOps

❖ EXERCICES PRATIQUES

Pour ce module des Coding Dojo sont mis en place pour permettre l'application concrète de la plupart des techniques d'ingénierie logicielle vues ci-dessus. Selon les cas les exercices se dérouleront soit :

- **en kata** : L'un des participants propose un sujet. En commençant de zéro, il code pas à pas une solution devant les autres participants. Les autres participants peuvent intervenir dès qu'une ligne de code leur pose problème (questions, commentaires,...).
- **en randori** : Pour trouver le meilleur code à un sujet donné, des équipes de participants (par paire : un pilote et un co-pilote) codent à tour de rôle en temps limité devant l'assistance. L'assistance ne peut intervenir que lorsque les tests sont "verts".

Adaptation du programme pour les formations intra-entreprise

QRP International est spécialisé dans l'adaptation et la personnalisation de formation pour les entreprises. Si votre organisation souhaite adopter Scrum et certifier votre personnel, les formations intra-entreprise sont généralement la meilleure option. Les formations au sein de votre entreprise peuvent être dispensées selon notre programme standard ou adaptées pour répondre aux besoins de votre organisation.

Si vous souhaitez discuter d'un projet de formation intra-entreprise, n'hésitez pas à nous contacter afin que nous puissions répondre au mieux à votre demande.



Compétences et débouchés

- Bloc de compétences : non
- Passerelles : non
- Débouchés : la certification permet de valider des acquis et facilite l'accès aux postes concernés par l'agilité tels que scrum master, chef de projet...
- Suites de parcours possibles : scrum product owner, scrum master, SAFe



Points forts de la formation

- Nos formateurs scrum sont entièrement accrédités par la Scrum.org.
- Les participants sont mis au défi de penser en termes de principes Scrum, tout au long de la formation, pour mieux comprendre leur application lors de leur retour en milieu professionnel.
- Les formations sont ludiques.
- Equivalence à 14 PDU pour les certifications PMP[®] / PgMP[®] et PMI-ACPSM avec le PMI.



Déroulement de la formation

CONVOCATION

10 jours avant le début de la formation, une convocation vous sera adressée comprenant vos identifiants pour vous connecter à la plateforme, la lecture préparatoire et les détails pratiques pour suivre la formation à distance.

HORAIRES

Une formation standard s'étend de 9h00 à 17h00 en classe virtuelle. Ces horaires peuvent varier selon les conditions de la formation et des candidats.

INFORMATIONS PRATIQUES

Pour participer à l'une de nos formations en classe virtuelle, vous aurez uniquement besoin d'un PC (ou autre appareil compatible), d'une bonne connexion internet, d'un navigateur mis à jour (tel que Firefox, Chrome ou Internet Explorer) et si possible d'un casque audio avec micro. Vous pouvez accéder aux sessions de formation à partir de votre ordinateur, iPhone, iPad ou de vos appareils Android.



Prise en compte des stagiaires en situation de handicap

QRP France adapte ses modalités d'accueil, de durée, les méthodes et les supports pédagogiques et les méthodes d'évaluation et de suivi de formation pour tenir compte du handicap potentiel de certains participants (mobilité réduite, malvoyants) selon le décret n°2006-26 du 9 janvier 2016 relatif à la formation professionnelle des personnes handicapées ou présentant un trouble de santé invalidant. De plus, QRP France propose entre autres une solution aux malvoyants pour passer les certifications.

Si vous êtes en situation de handicap, n'hésitez pas à nous contacter afin que nous puissions répondre au mieux à votre demande



Modalités pédagogiques et d'évaluation

La formation alterne 70 % de théorie et 30 % de travaux pratiques et comprend :

- Présentation
- Exercices pratiques
- Echanges sur des scénarios réels

La pédagogie est active et participative. Les concepts sont exposés, illustrés par des retours d'expérience et enrichis par des échanges collectifs. Le matériel pédagogique inclut :

Partie théorique	Partie pratique
<ul style="list-style-type: none">• Lecture préparatoire• Version imprimée de la présentation PPT• Guide Scrum en pdf	<ul style="list-style-type: none">• Exercices, question test, mises en situation et scénario



Examen

Examen Professionnel Scrum Developer (scrum.org)

- 1 heure
- QCM
- 80 questions
- Note d'admissibilité: 85% de réponses correctes
- Examen en ligne
- Anglais uniquement

Après avoir réussi l'examen et reçu la confirmation des résultats, le participant recevra un certificat électronique unique et sécurisé de Scrum.org.



Suivi et évaluation

- Feuille d'émargement
- Attestation de suivi de formation
- Questionnaire de satisfaction



Profil des formateurs

Nos formateurs sont sélectionnés parmi notre réseau de spécialistes ayant plus de 20 ans d'expérience dans leur domaine de compétence. Toujours actifs dans leur secteur, les formateurs QRP font face aux mêmes défis que les participants, ce qui leur permet d'apporter des exemples concrets pour illustrer la formation. Dès leur arrivée chez QRP, ils suivent un programme interne de «formation des formateurs», en parallèle du processus d'accréditation. Tous nos formateurs sont accrédités, souvent sur plusieurs Bonnes Pratiques afin qu'ils puissent faire des liens entre différentes méthodologies.



Contacts

QRP France S.A.R.L. - 60 Avenue Charles de Gaulle - CS 60016 - 92573 Neuilly-sur-Seine Cedex
SIRET: 511 380 065 00033 - TVA: FR41511380065 - N° Organisme Formation: 11 92 17061 92

INTER-ENTREPRISES

Bettina BLANCHARD

bettina.blanchard@grpinternational.com

06 42 55 94 81

INTRA-ENTREPRISE

Mathilde LAMBERT

mathilde.lambert@grpinternational.com

06 43 86 78 79

RÉFÉRENT HANDICAP

Adélaïde POINCELET

adelaide.poincelet@grpinternational.com

06 71 78 22 67

Mis à jour le : 01/04/2022