

Scrum Master

Classe virtuelle

- ★ Formation certifiante
- ♿ Aménagements spécifiques possibles
 - Modalité : classe virtuelle
 - Durée : 2 jours , 14 heures
 - Langue : Français
 - Examen : Scrum master inclus
 - Nombre de participants : min 4 – max 12



Objectifs pédagogiques

- Planifier, Initier et Conduire un projet Scrum
- Établir la planification d'une release Agile avec les user stories et story points
- Gérer et motiver les équipes Scrum dans la planification des Sprints, les revues et rétrospectives
- Identifier, impliquer et faire collaborer les différents intervenants dans le projet Scrum
- Créer un environnement propice à la créativité et la performance de l'équipe Scrum



Modalité d'inscription

PUBLIC CIBLE

- Chefs de projet
- Chefs d'équipe
- Scrum Master
- Analystes d'affaire
- Responsable produit ou responsable assurance qualité
- Développeurs, testeurs et autres membres de l'équipe technique
- Toute personne intéressée par les méthodes agiles et Scrum

PRÉREQUIS

- Aucun

RECOMMANDATIONS QRP

- Il est souhaitable mais pas indispensable que les participants aient une certaine expérience professionnelle en équipe projet ou produit
- Une lecture préparatoire est fournie en amont, il est conseillé de la lire entièrement avant d'assister à la formation



Programme de la formation

JOUR 1

❖ THÉORIE

- Tour de table
- Introduction à Scrum
- Le changement et les projets complexes
- L'historique de Scrum
- La science de Scrum
 - Transparence, introspection et adaptation
 - Scrum : un cadre de travail simple
 - Le Scrum Master et la facilitation
- Scrum dans la pratique
 - La définition du mot "terminé" (done)
 - La valeur métier (business value)
 - Estimation : temps idéal et complexité
 - Burn down chart
 - Gestion de la valeur acquise
 - Burn up chart : graphique de la valeur acquise
 - Priorisation et optimisation
- Rétrospective
 - Post-mortem et rétrospective

❖ EXERCICES PRATIQUES

- Atelier : les bruits cognitifs
- Atelier : améliorer la performance des équipes et des individus (option)
- Atelier : penny game ou pourquoi Scrum ?
- Atelier : Scrum game
- Atelier : le planning poker
- Atelier : post-mortem et rétrospective
- Atelier : l'art de la rétrospective
- Atelier : frise chronologique

❖ RÉVISIONS – travail à domicile

JOUR 2

❖ THÉORIE

- Les rôles
 - L'équipe Scrum
 - Le rôle du Scrum Master
 - Le rôle du Product Owner
 - Le rôle de l'équipe
 - Améliorer la motivation d'une équipe
 - Transformer un groupe d'individus en équipe performante (techniques)
 - Collaborer avec les équipes Scrum
 - Les anti-patterns des projets Scrum
 - Attitude du Scrum Master face à quelques situations
- Création et gestion du "product backlog"
- Écrire les user stories et leurs tests de recette
- Minimum Marketable Feature (MMF)
- Minimum Valuable Product (MVP)
- Ordonnancement agile
- Planification et estimation
- "Scrum Of Scrums" : organiser de grands projets en Scrum (CPO, PO, APO, ScrumMasters, Guilde, etc)
- Questions - réponses
- Conclusion

❖ EXERCICES PRATIQUES

- Atelier : comprendre l'auto-organisation
- Atelier : le rôle du Scrum Master
- Atelier : la mêlée de l'enfer
- Atelier : le product backlog
- Atelier : création d'un projet
- Atelier : remanier les user stories
- Atelier : le Scrum de l'enfer

❖ RÉVISIONS – travail à domicile

Adaptation du programme pour les formations intra-entreprise

QRP International est spécialisé dans l'adaptation et la personnalisation de formation pour les entreprises. Si votre organisation souhaite adopter Scrum et certifier votre personnel, les formations intra-entreprise sont généralement la meilleure option. Les formations au sein de votre entreprise peuvent être dispensées selon notre programme standard ou adaptées pour répondre aux besoins de votre organisation.

Si vous souhaitez discuter d'un projet de formation intra-entreprise, n'hésitez pas à nous contacter afin que nous puissions répondre au mieux à votre demande.



Compétences et débouchés

- Bloc de compétences : non
- Passerelles : non
- Débouchés : la certification permet de valider des acquis et facilite l'accès aux postes concernés par l'agilité tels que Scrum Master, chef de projet...
- Suites de parcours possibles : Scrum Product Owner, Scrum Developer, SAFe...



Points forts de la formation

- Nos formations Scrum sont entièrement accréditées par la Scrum Alliance (en inter-entreprise) et Scrum.org (en intra-entreprise)
- Les participants sont mis au défi de penser en termes de principes Scrum, tout au long de la formation, pour mieux comprendre leur application lors de leur retour en milieu professionnel
- Les formations sont ludiques et pratiques
- Equivalence à 14 PDU pour les certifications PMP® / PgMP® et PMI-ACPSM avec le PMI



Déroulement de la formation

CONVOCAATION

10 jours avant le début de la formation, une convocation vous sera adressée comprenant vos identifiants pour vous connecter à la plateforme, la lecture préparatoire et les détails pratiques pour suivre la formation à distance.

HORAIRES

Une formation standard s'étend de 9h00 à 17h00 en classe virtuelle. *Ces horaires peuvent varier selon les conditions de la formation et des candidats.*

INFORMATIONS PRATIQUES

Pour participer à l'une de nos formations en classe virtuelle, vous aurez uniquement besoin d'un PC (ou autre appareil compatible), d'une bonne connexion internet, d'un navigateur mis à jour (tel que Firefox, Chrome ou Internet Explorer) et si possible d'un casque audio avec micro. Vous pouvez accéder aux sessions de formation à partir de votre ordinateur, iPhone, iPad ou de vos appareils Android.

Le voucher de l'examen officiel est inclus dans la formation.



Prise en compte des stagiaires en situation de handicap

QRP France adapte ses modalités d'accueil, de durée, les méthodes et les supports pédagogiques et les méthodes d'évaluation et de suivi de formation pour tenir compte du handicap potentiel de certains participants (mobilité réduite, malvoyants) selon le décret n°2006-26 du 9 janvier 2016 relatif à la formation professionnelle des personnes handicapées ou présentant un trouble de santé invalidant. De plus, QRP France propose entre autres une solution aux malvoyants pour passer les certifications.

Si vous êtes en situation de handicap, n'hésitez pas à nous contacter afin que nous puissions répondre au mieux à votre demande.



Modalités pédagogiques et d'évaluation

- **Partie théorique :**

Formation à distance animée en visioconférence (Zoom, Webex, Bluejeans) par un formateur accrédité qui alterne exposé théorique des concepts et quiz exercices pratiques en groupe via des plateformes interactives (Trello, Klaxoon, Mural, ...).

- **Partie pratique :**

La formation est également accompagnée de mise en situation, jeux et d'exercices permettant d'illustrer les concepts. Les participants sont invités à coopérer entre eux, discuter, affronter leurs points de vue etc.

Le matériel pédagogique inclut :

Partie théorique	Partie pratique
<ul style="list-style-type: none">• Lecture préparatoire	<ul style="list-style-type: none">• Exercices pratiques, question test et scénario et examens blancs
<ul style="list-style-type: none">• Guide Scrum en pdf	<ul style="list-style-type: none">• 2 mois pour passer l'examen en ligne via ProctorU
<ul style="list-style-type: none">• Version numérique de la présentation PPT	<ul style="list-style-type: none">• Un voucher d'examen Scrum master



Examen

EXAMEN Certified Scrum Master

- 60 minutes
- 50 questions
- Test objectif (QCM)
- Note d'admissibilité 74%
- Livre fermé

Après avoir réussi l'examen et reçu la confirmation des résultats, le participant recevra un certificat électronique unique et sécurisé de la Scrum Alliance.



Suivi et évaluation

- Feuille d'émargement
- Attestation de suivi de formation
- Questionnaire de satisfaction



Profil des formateurs

Nos formateurs sont sélectionnés parmi notre réseau de spécialistes ayant plus de 20 ans d'expérience dans leur domaine de compétence. Toujours actifs dans leur secteur, les formateurs QRP font face aux mêmes défis que les participants, ce qui leur permet d'apporter des exemples concrets pour illustrer la formation. Dès leur arrivée chez QRP, ils suivent un programme interne de «formation des formateurs», en parallèle du processus d'accréditation. Tous nos formateurs sont accrédités, souvent sur plusieurs Bonnes Pratiques afin qu'ils puissent faire des liens entre différentes méthodologies.



Contacts

QRP France S.A.R.L. - 60 Avenue Charles de Gaulle - CS 60016 - 92573 Neuilly-sur-Seine Cedex
SIRET: 511 380 065 00033 - TVA: FR41511380065 - N° Organisme Formation: 11 92 17061 92

INTER-ENTREPRISES

Bettina BLANCHARD

bettina.blanchard@grpinternational.com

06 42 55 94 81

INTRA-ENTREPRISE

Mathilde LAMBERT

mathilde.lambert@grpinternational.com

06 43 86 78 79

RÉFÉRENT HANDICAP

Adélaïde POINCELET

adelaide.poincelet@grpinternational.com

06 71 78 22 67

Yoan DHERAT

yoan.dherat@grpinternational.com

06 71 89 56 30

Mis à jour le : 25/05/2021