

# Scrum Developer Présentiel

- ★ Formation certifiante
- ★ Actions collectives Atlas
- ♿ Bâtiments conformes aux normes d'accessibilité
  - Modalité : présentiel
  - Durée : 2 jours , 14 heures
  - Langue : français **ET** anglais
  - Examen : PSD 1 inclus
  - Nombre de participants : min 4 – max 12



## Objectifs pédagogiques

- Les pratiques d'ingénierie logicielle agile dont la programmation pilotée par les tests, le refactoring et l'automatisation de tests
- La méthode Scrum, les rôles et leurs interactions
- Les mécanismes d'estimation et de planification
- Les mécanismes naturels de synergie contenus dans ces méthodes
- La manière de vivre des projets complexes sur base de simplicité



## Modalité d'inscription

### PUBLIC CIBLE

- Développeurs, testeurs, Architectes & autres analystes systèmes
- Chefs de projet
- Chefs d'équipe
- Analyste d'affaires

### PRÉREQUIS

- Aucun

### RECOMMANDATIONS QRP

- Il est souhaitable mais pas indispensable que les participants aient une certaine expérience professionnelle en équipe projet ou produit
- Une lecture préparatoire est fournie en amont, il est conseillé de la lire entièrement avant d'assister à la formation

## ☑️ **Programme de la formation**

### **JOUR 1**

#### ❖ **THÉORIE**

**Le framework scrum vu du product owner (implication, limites d'intervention, trucs et astuces,...)**

- Relation avec le scrum master, le PO et les parties prenantes au projet,...
- Mise en place du projet
- Préparation pour l'action (sprint 0)
- Release et sprint planning meeting
- Sprint et stand-up meeting quotidien
- Sprint review et sprint retrospective

**Le framework XP vu du développeur Agile (implication, limites d'intervention, trucs et astuces,...)**

- Pratiques XP en termes de gestion de projet
- Pratiques XP en termes d'ingénierie du logiciel

#### **L'approche OBJET & SOLID**

- Historique et objectifs
- Concepts d'objet, relations (héritages,...) et échanges (messages, protocoles,...) entre objets
- Single responsibility, open/close principes
- Principes de substitution de Liskov, de ségrégations d'interface et de dépendance inversée

#### **Les patterns du développement Agile**

- Qu'est-ce qu'un pattern ? et bref rappel historique
- Cartographie des principaux patterns GRASPatterns

### **JOUR 2**

#### ❖ **THÉORIE**

**Le testing activité majeur en agile**

- Tests et/ou spécifications
- Impact de l'Agilité sur les tests
- Politique, stratégie et activité de testing
- Les différents niveaux de test (acceptation, unitaire, non-régression,...)
- Les différentes approches de testing (BDD, ATDD, TDD,...)
- Automatisation des tests

#### **Les pratiques de développement collectif**

- Appropriation collective du code
- Conception à « quatre mains » (Dual Story Telling)
- Développement en binôme
- Testing en binôme
- Mise en pratique (coding dojo)

**Développer dans le cadre d'une usine logicielle (concepts, cas d'usage, solutions envisageables)**

- Définitions, historique et usage
- Objectifs et composition d'une « software factory »
- Ateliers de modélisation et de développement
- Gestion de configuration
- Automatisation des tests et Intégration continue
- Mise en pratique (coding dojo)

#### **Au-delà de l'ingénierie du logiciel Agile**

- Garantir le respect des valeurs et des principes agiles
- Promouvoir l'art du travail bien fait
- Le mouvement DevOps

#### ❖ **EXERCICES PRATIQUES**

Pour ce module des Coding Dojo sont mis en place pour permettre l'application concrète de la plupart des techniques d'ingénierie logicielle vues ci-dessus. Selon les cas les exercices se dérouleront soit :

- **en kata** : L'un des participants propose un sujet. En commençant de zéro, il code pas à pas une solution devant les autres participants. Les autres participants peuvent intervenir dès qu'une ligne de code leur pose problème (questions, commentaires,...).
- **en randori** : Pour trouver le meilleur code à un sujet donné, des équipes de participants (par paire : un pilote et un co-pilote) codent à tour de rôle en temps limité devant l'assistance. L'assistance ne peut intervenir que lorsque les tests sont "verts".

## **Adaptation du programme pour les formations intra-entreprise**

QRP International est spécialisé dans l'adaptation et la personnalisation de formation pour les entreprises. Si votre organisation souhaite adopter Scrum et certifier votre personnel, les formations intra-entreprise sont généralement la meilleure option. Les formations au sein de votre entreprise peuvent être dispensées selon notre programme standard ou adaptées pour répondre aux besoins de votre organisation.

**Si vous souhaitez discuter d'un projet de formation intra-entreprise, n'hésitez pas à nous contacter afin que nous puissions répondre au mieux à votre demande.**



## **Compétences et débouchés**

- Bloc de compétences : non
- Passerelles : non
- Débouchés : la certification permet de valider des acquis et facilite l'accès aux postes concernés par l'agilité tels que Scrum Master, chef de projet...
- Suites de parcours possibles : DevOps, Scrum Product Owner, SAFe...



## **Points forts de la formation**

- Les participants sont mis au défi de penser en termes de principes Scrum, tout au long de la formation, pour mieux comprendre leur application lors de leur retour en milieu professionnel
- Les formations sont ludiques
- Equivalence à 14 PDU pour les certifications PMP® / PgMP® et PMI-ACP<sup>SM</sup> avec le PMI



## **Déroulement de la formation**

### **CONVOCATION**

10 jours avant le début de la formation, une convocation vous sera adressée comprenant l'intitulé ainsi que le lieu de la formation, la lecture préparatoire, les détails pratiques, le plan et les instructions d'accès à la formation. Suite à la crise du Covid-19 une annexe au règlement a été publiée.

### **HORAIRES**

Une formation standard Scrum s'étend de 9h30 à 17h30. Ces horaires peuvent varier selon les conditions du formateur et des candidats.

### **DÉROULEMENT**

Une fois tous les participants arrivés, notre formateur vous rappellera le déroulement de la formation et vous fera émarger la liste de présence. C'est avec le formateur que vous organisez l'emploi du temps de votre formation, que ce soit pour les pauses, les heures de déjeuner et de fin de journée. Il vous rappellera l'objectif de la formation, son découpage pédagogique et recensera vos attentes lors d'un tour de table de présentation.

## INFORMATIONS PRATIQUES

Les repas ne sont PAS inclus, notre formateur pourra cependant vous conseiller quelques endroits pour déjeuner, à proximité du lieu de la formation.

Le voucher de l'examen officiel est inclus dans la formation. Vous pourrez passer l'examen en ligne, après la formation, grâce à la technologie ProctorU, un service de surveillance à distance en ligne. Les examens peuvent être effectués 24 heures sur 24, 7 jours sur 7, à l'aide d'une webcam et d'une connexion Internet haut débit fiable. Nous recommandons cependant de passer vos examens dans les 15 jours qui suivent la formation.



## Prise en compte des stagiaires en situation de handicap

QRP France adapte ses modalités d'accueil, de durée, les méthodes et les supports pédagogiques et les méthodes d'évaluation et de suivi de formation pour tenir compte du handicap potentiel de certains participants (mobilité réduite, malvoyants) selon le décret n°2006-26 du 9 janvier 2006 relatif à la formation professionnelle des personnes handicapées ou présentant un trouble de santé invalidant. De plus, QRP France propose entre autres une solution aux malvoyants pour passer les certifications.

**Si vous êtes en situation de handicap, n'hésitez pas à nous contacter afin que nous puissions répondre au mieux à votre demande**



## Modalités pédagogiques et d'évaluation

La formation alterne 70 % de théorie et 30 % de travaux pratiques et comprend :

- Présentation
- Exercices pratiques
- Echanges sur des scénarios réels

La pédagogie est active et participative. Les concepts sont exposés, illustrés par des retours d'expérience et enrichis par des échanges collectifs.

Le matériel pédagogique inclut :

Partie théorique	Partie pratique
<ul style="list-style-type: none"><li>• Lecture préparatoire</li><li>• Version numérique de la présentation PPT</li><li>• Guide Scrum en pdf</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Exercices, question test, mises en situation et scénario</li></ul>



## Examen

### EXAMEN PROFESSIONAL SCRUM DEVELOPER (PSD 1)

- Durée : 60 minutes
- Nombre de questions : 80
- Type de questions : QCM
- Taux d'admissibilité : 85%
- Examen en anglais et à livre fermé

Après avoir réussi l'examen et reçu la confirmation des résultats, le participant recevra un certificat électronique unique et sécurisé de Scrum.org.



## Suivi et évaluation

- Feuille d'émargement
- Attestation de suivi de formation
- Questionnaire de satisfaction



## Profil des formateurs

Nos formateurs sont sélectionnés parmi notre réseau de spécialistes ayant plus de 20 ans d'expérience dans leur domaine de compétence. Toujours actifs dans leur secteur, les formateurs QRP font face aux mêmes défis que les participants, ce qui leur permet d'apporter des exemples concrets pour illustrer la formation. Dès leur arrivée chez QRP, ils suivent un programme interne de «formation des formateurs», en parallèle du processus d'accréditation. Tous nos formateurs sont accrédités, souvent sur plusieurs Bonnes Pratiques afin qu'ils puissent faire des liens entre différentes méthodologies.



## Contacts

QRP France S.A.R.L. - 60 Avenue Charles de Gaulle - CS 60016 - 92573 Neuilly-sur-Seine Cedex  
SIRET: 511 380 065 00033 - TVA: FR41511380065 - N° Organisme Formation: 11 92 17061 92

[france@qrpinternational.com](mailto:france@qrpinternational.com)

+33 (0)1 82 88 33 49

Mis à jour le : 24/11/2023