

# Préparation à la certification Scrum Developer

- ★ Formation certifiante
- ✓ Éligibles aux Actions Collectives Atlas
- ♿ Aménagements spécifiques possibles

Classe Virtuelle	Classe en présentiel
<ul style="list-style-type: none"><li>• Durée : 2 jours, 14 heures</li><li>• Langue : français</li><li>• Nombre de participants : min 4 – max 12</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Durée : 2 jours, 14 heures</li><li>• Langue : français</li><li>• Nombre de participants : min 4 – max 12</li></ul>

## Objectifs pédagogiques

- Définir les rôles de Scrum Master, Scrum Product Owner et Scrum Developer
- Décrire les différents événements du cadre de travail Scrum
- Décrire les différents artefacts de Scrum
- Mettre en place des outils d'aide au développement
- Utiliser la définition de « Done »\* pour guider ses activités (\*Terminé)
- Suivre la progression d'un Sprint
- Décrire des pratiques d'ingénierie logicielle favorisant le partage de code et la qualité
- Identifier les avantages et les inconvénients de l'organisation de son équipe
- Mettre en place un processus d'amélioration continue sur ses pratiques
- Pratiquer le Test Driven Development sur des cas pratiques simples
- Décrire l'importance du refactoring
- Décrire l'importance de travailler son organisation et de faire évoluer ses pratiques



## Modalité d'inscription

### PUBLIC CIBLE

- Développeurs, testeurs, Architectes & autres analystes systèmes
- Chefs de projet
- Chefs d'équipe
- Analyste d'affaires

### PRÉREQUIS

- Aucun

### RECOMMANDATIONS QRP

- Il est souhaitable mais pas indispensable que les participants aient une certaine compréhension de la gestion de projet.
- Une lecture préparatoire est fournie en amont, il est conseillé de la lire entièrement avant d'assister à la formation.



## Programme de formation

### SESSION 1

#### ❖ THÉORIE

#### **Le framework scrum vu du Product Owner (implication, limites d'intervention, trucs et astuces,...)**

- Relation avec le scrum master, le PO et les parties prenantes au projet,...
- Mise en place du projet : préparation pour l'action (sprint 0)
- Release et sprint planning meeting
- Sprint et stand-up meeting quotidien
- Sprint review et sprint retrospective

#### **Le framework XP vu du développeur Agile (implication, limites d'intervention, trucs et astuces,...)**

- Pratiques XP en termes de gestion de projet
- Pratiques XP en termes d'ingénierie du logiciel : l'approche

#### ❖ EXERCICES

### SESSION 2

#### ❖ THÉORIE

#### **Objet & solid**

- Historique et objectifs
- Concepts d'objet, relations (héritages,...) et échanges (messages, protocoles,...) entre objets
- Single responsibility, open/close principes
- Principes de substitution de Liskov, de ségrégations d'interface et de dépendance inversée

#### **Les patterns du développement Agile**

- Qu'est-ce qu'un pattern ? et bref rappel historique
- Cartographie des principaux patterns GRASPatterns

#### ❖ EXERCICES

### SESSION 3

#### ❖ THÉORIE

#### **Le testing activité majeur en agile**

- Tests et/ou spécifications
- Impact de l'Agilité sur les tests
- Politique, stratégie et activité de testing
- Les différents niveaux de test (acceptation, unitaire, non-régression,...)
- Les différentes approches de testing (BDD, ATDD, TDD,...)
- Automatisation des tests

#### **Les pratiques de développement collectif**

- Appropriation collective du code
- Conception à « quatre mains » (Dual Story Telling)
- Développement en binôme
- Testing en binôme
- Mise en pratique (coding dojo)

#### ❖ EXERCICES

### SESSION 4

#### ❖ THÉORIE

#### **Développer dans le cadre d'une usine logicielle (concepts, cas d'usage, solutions envisageables)**

- Définitions, historique et usage
- Objectifs et composition d'une « software factory »
- Ateliers de modélisation et de développement
- Gestion de configuration
- Automatisation des tests et Intégration continue
- Mise en pratique (coding dojo)

#### **Au-delà de l'ingénierie du logiciel Agile**

- Garantir le respect des valeurs et des principes agiles
- Promouvoir l'art du travail bien fait
- Le mouvement DevOps

### **Cas pratiques et exercices (en alternance continue avec la théorie)**

- L'un des participants propose un sujet. En commençant de zéro, il/elle code pas à pas une solution devant les autres participants. Les autres participants peuvent intervenir dès qu'une ligne de code leur pose problème (questions, commentaires,...).
- Pour trouver le meilleur code à un sujet donné, des équipes de participants (par paire : un pilote et un co-pilote) codent à tour de rôle en temps limité devant l'assistance. L'assistance ne peut intervenir que lorsque les tests sont "verts".

### **Adaptation du programme pour les formations intra-entreprise**

QRP International est spécialisé dans l'adaptation et la personnalisation de formation pour les entreprises. Si votre organisation souhaite adopter Scrum Developer et certifier votre personnel, les formations intra-entreprise sont généralement la meilleure option. Les formations au sein de votre entreprise peuvent être dispensées selon notre programme standard ou adaptées pour répondre aux besoins de votre organisation.



### **Points forts de la formation**

- Nous garantissons une expérience d'apprentissage complète. Notre formation comprend une lecture préparatoire, des exercices et des études de cas.
- Profitez de nos 20 années d'expérience dans la formation et le conseil sur les Bonnes Pratiques en Management.
- Nous mettons notre expertise à votre service : les formateurs QRP sont sélectionnés parmi notre réseau de spécialistes. Nos formateurs sont accrédités sur plusieurs bonnes pratiques afin de pouvoir établir des liens entre elles.
- Nos experts Scrum sont entièrement accrédités par Scrum.org.
- Les participants sont mis au défi de penser en termes de principes Scrum, tout au long de la formation, pour mieux comprendre leur application lors de leur retour en milieu professionnel.



## **Prise en compte des stagiaires en situation de handicap**

Si vous êtes en situation de handicap, [contactez-nous](#) afin que nous puissions répondre au mieux à votre demande.



## **Moyens pédagogiques et techniques**

Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.

À l'issue de chaque stage ou séminaire, QRP fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques. Une feuille d'émargement par journée de présence est fournie enfin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.



## **Modalités d'évaluation**

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratique. Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.



## **Examen**

### **EXAMEN SCRUM DEVELOPER (scrum.org)**

- 1 heure
- QCM
- 80 questions
- Note d'admissibilité : 85 %
- Examen en ligne
- Anglais uniquement

Après avoir réussi l'examen et reçu la confirmation des résultats, le participant recevra un certificat électronique unique et sécurisé de Scrum.org.



## Profil des formateurs

Nos formateurs sont sélectionnés parmi notre réseau de spécialistes ayant plus de 20 ans d'expérience dans leur domaine de compétence. Toujours actifs dans leur secteur, les formateurs QRP font face aux mêmes défis que les participants, ce qui leur permet d'apporter des exemples concrets pour illustrer la formation. Dès leur arrivée chez QRP, ils suivent un programme interne de «formation des formateurs», en parallèle du processus d'accréditation. Tous nos formateurs sont accrédités, souvent sur plusieurs Bonnes Pratiques afin qu'ils puissent faire des liens entre différentes méthodologies.



## Contacts

QRP France S.A.R.L. - 60 Avenue Charles de Gaulle - CS 60016 - 92573 Neuilly-sur-Seine Cedex  
SIRET: 511 380 065 00033 - TVA: FR41511380065 - N° Organisme Formation: 11 92 17061 92

[france@qrpinternational.com](mailto:france@qrpinternational.com)  
+33 (0)1 82 88 33 49

[referent.handicap@qrpinternational.com](mailto:referent.handicap@qrpinternational.com)  
+33 (0)1 88 24 05 92

*Mis à jour le : 02/01/2024*